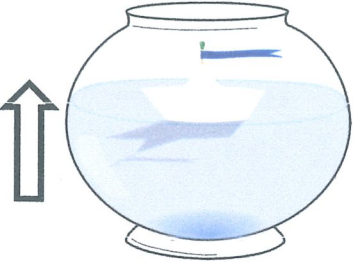
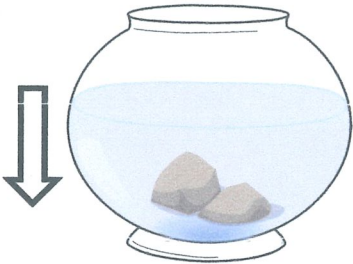

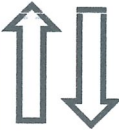










Badatelský (dobrovolný domácí) úkol

předmět	můj tip (vybarvi šipku)		
			
			
			
			
			

Připravte si nádobu s vodou. Nejdříve si dítě zkusí tipnout, jestli se jednotlivé předměty potopí (šipka směřující domů), nebo bude plavat na hladině (šipka směřující nahoru), a vybarví odpovídající šipku. Následně jednotlivé předměty položí do nádoby s vodou a sleduje, co se děje. Výsledek pokusu zaznamená do archu.